# **代理模式**

功能用途：

是构造型设计模式之一，可以为其他对象提供一种代理(Proxy)以控制对这个对象的访问。

角色和职责：

抽象主题角色：Subject

真实主题和代理主题的共同接口

真实主题：ConcreteSubject

定义被代理对象所管理控制的内容

代理主题：Proxy

包含对于真实主题的引用。

优点：

职责清晰，高扩展性

UML：

